**Niveau :**

**2**

# BOOM !

**Activité :**

**VITESSE - RATTRAPAGE-RELAI**

**Objectifs :**

- Réduire le temps de vol
- Améliorer son rattrapage
- Courir vite

**Dispositif :**

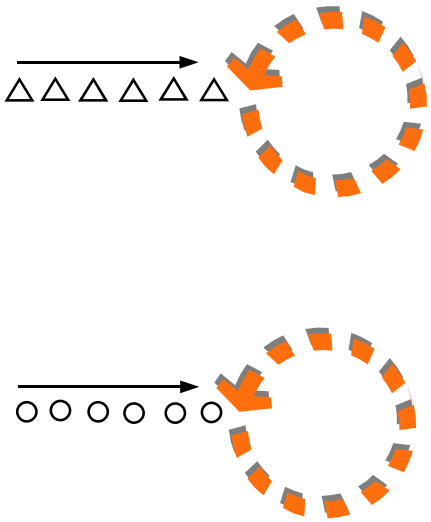
- 1 terrain
- 2 équipes ou plus
- 1 boomerang par équipe
- 2 cercles de lancer distant de 20 m

**Consignes :**

- les équipes sont en ligne. Le dernier joueur possède le boomerang et au top départ le fait passer de main en main jusqu'au premier joueur qui lance.
- Après avoir rattrapé ou ramasser le boomerang, il prend la place du dernier joueur e fait remonter le boomerang…
- l'équipe qui termine en premier l'ensemble des relais a gagné.

**Pour aller plus loin :**
Le boomerang doit être obligatoirement rattrapé ou oblige un 2ème lancer.

**Schéma de jeu :**



*Membres des deux différentes équipes*

*Remontée du boomerang avant lancer*

*Vol du boomerang*

**FRANCE BOOMERANG FEDERATION**

*3, rue Sainte Barbe - 53000 LAVAL—http://franceboomerang.free.fr*